

Kommunikations- und Informationstechnologie Mittelschule

Kompetenzziele am Ende der Mittelschule

Die Schülerin, der Schüler kann

(K1) digitale Medien in verschiedenen Situationen und Fächern selbständig, kreativ-konstruktiv und zur Unterstützung des eigenen Lernens nutzen

(K2) mit Suchstrategien gezielt Informationen verschiedenster Art finden, bewerten, auswählen, bearbeiten und multimedial präsentieren

(K3) mit Botschaften elektronischer Medien und unterschiedlichen Kommunikations- und Kooperationswerkzeugen reflexiv und verantwortungsvoll umgehen

(K4) Auswirkungen des technologischen Wandels auf das eigene Umfeld und die Gesellschaft einschätzen

2. Klasse

	Fertigkeiten und Fähigkeiten	Kenntnisse	Kompetenzen	Verbindliche Inhalte	Methodisch- didaktische Hinweise	Hinweise; Querverweise; mögliche Inhalte	
Zusammenhänge	Digitale Medien für das eigene Lernen nutzen	Software und online Lernangebote	K1	interaktives Lernen mit digitalen Medien	Fachbegriffe kennen und anwenden verschiedene Programme gezielt nutzen	Aufarbeitung von Themen im Buch	Lit. Fächer
			K1	CD-Rom-Programme erarbeiten cyber homework	selbständiges Arbeiten, Wortschatzwiederholung, Anwenden der Grammatik		Engl.
			K1	Mathematiksoftware Online Übungen	Geogebra, Excel, Online Übungen und Software zu Unterrichtsmaterialien, Links		Math./ Nat.
			K1	Bildbearbeitung	Gruppieren von Bild und Bildunterschrift Arbeitsbericht schreiben und mit selbst angefertigtem Bildmaterial versehen		Tech.
			K1	digitales Selbstporträt Bildbearbeitung (vergrößern, verkleinern, Pattern-, Effektauswahl) harmonische Komposition	Partnerübung: Porträtaufnahme mit Handy Foto auf Computer importieren, kopieren, bearbeiten Tools: Pattern, Effekte, Strukturen		Kunst
			K2	Webkataloge der Bibliotheken: Gezielte Suche nach Schlagwörtern Sachbücher für Facharbeiten finden	Suchspiele, Sachbuchrallye		alle Fächer Bib.
			K2	Präsentation erstellen	creare una diapositiva inserire immagini e sfondo powerpoint avviare la presentazione powerpoint inserire, modificare e rimuovere diapositive powerpoint trovare, scaricare e stampare immagini dal web		Ital.
	Sich in Datenbeständen zurechtfinden, die eigenen Dateien strukturiert archivieren und wieder finden	Grundlegende Fachbegriffe	K1	Ordner verwalten	rinominare una cartella	lessico italiano	Ital.
			K2	Suchstrategien	passendes Bildmaterial zum vorgegebenen Thema suchen und finden	Suchmaschine Google	Tech.
	Über die Bedeutung und Auswirkungen der Computertechnologie nachdenken und sprechen	Computertechnologie in Gebrauchs- und Unterhaltungselektronik	K3	Aufbau eines Computersystems			Lit. Fächer

	Fertigkeiten und Fähigkeiten	Kenntnisse	Kompetenzen	Verbindliche Inhalte	Methodisch- didaktische Hinweise	Hinweise; Querverweise; mögliche Inhalte	
	Über Simulationsprogramme und virtuelle Realitäten sprechen und reflektieren	Potentiale und Grenzen von Simulationsprogrammen, Computerspiele	K1	Mathematiksoftware	Geometrische Inhalte mit Geogebra erarbeiten Darstellungen simulieren	geometrische Grundbegriffe und Konstruktionen	Math.
Gestaltung	Texte, Bilder, grafische Darstellungen, Tabellen, technische Zeichnungen und Audioelemente mit geeigneten Werkzeugen erstellen und bearbeiten	Digitale Fotografie und Bildbearbeitung multimediale Elemente zur Text- und Dokumentgestaltung	K1	Arbeiten mit WORD	inserire e controllare immagini con Word inserire una tabella e aggiungere togliere righe e colonne	Begriffe auf Italienisch	Ital.
			K1, K2	Bildbearbeitung Präsentationswerkzeuge und Präsentationstechniken Text- und Dokumentenformatierungen Erstellen und Bearbeiten von Graphiken Audioformate Audiobearbeitung – Grundlagen	Texte, Bilder und Audioelemente erstellen, bearbeiten und verändern Lern- und Arbeitsprogramme fürs eigene Lernen nutzen mit der Digitalkamera fotografieren, Bilder auf den Computer übertragen Bilder aus dem Internet kopieren mit Bildbearbeitungsprogrammen arbeiten Bilder vergrößern, verkleinern, zuschneiden Grafikformatierung (Symbolleiste gebrauchen) Texte schreiben und formatieren (Word, Open Office for Kids...)		Lit. Fächer
					Texte, Tabellen und grafische Darstellungen mit Word, Excel, Power Point aufbereiten	Einzel- Partner- und Gruppenarbeiten zu verschiedenen Themen, Referate vorbereiten und gestalten	Math./ Nat.
					Gruppieren von Bild und Bildunterschrift Verschiedene Themen des Musikunterrichts im Team mit PowerPoint aufarbeiten; einfügen von Animationen - Grundlagen Audioformate kennen lernen Tonmaterial einbauen, Tonbearbeitung mit Audacity in MP3 umwandeln	digitale Fotografie in Zusammenarbeit mit Technik Lerneinheit: Wie gestalte ich eine PowerPoint Präsentation? Instrumentenkunde, Musikgeschichte Audiodateien importieren, exportieren, konvertieren	Musik
	Zahlenreihen, Daten und Messwerte mit geeigneten Werkzeugen sammeln, ordnen, berechnen und auswerten	Tabellenkalkulationsprogramme	K1	Bearbeitung von Daten Erstellung von Diagrammen	Messwerte in Tabellen ordnen verschiedene Daten berechnen Diagramme erstellen Zahlenmaterial in Diagramme übertragen (Excel)		Lit. Fächer
			K1	Aufbereitung von Inhalten mit Tabellenkalkulationsprogramm	Daten mit Excel bearbeiten und in Diagrammen darstellen. Daten sammeln, zuordnen, statistisch auswerten (Summe, Mittelwert,...) und interpretieren	Statistik (Weiterführung in der 3. Klasse), Zuordnungen, Prozentrechnung und Funktionen	Math.

